

Направление 09.03.03 Прикладная информатика
 Профиль направления: «Прикладная информатика в образовании»
 Игропрактика и математическое моделирование (год набора 2020)
 Этапы формирования компетенций:

| № п/п | Шифр компетенции | Этапы формирования компетенций | | |
|-------|------------------|--|---|---|
| | | Начальный этап | Основной этап | Завершающий этап |
| 1. | УК-1 | Философия История (история России, всеобщая история) Историко-культурное наследие Псковского края | Основы информационной культуры и безопасности Цифровые платформы и сквозные технологии Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Теория систем и системный анализ | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 2. | УК-2 | Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение Введение в проектную деятельность | Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Исследование операций Основы проектной деятельности | Управление проектной деятельностью Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 3. | УК-3 | Общая физическая подготовка Спортивные игры и туризм Волонтерская деятельность | Введение в проектную деятельность Основы проектной деятельности Основы проектной деятельности | Управление проектной деятельностью Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 4. | УК-4 | Волонтерская деятельность | Русский язык и межкультурная коммуникация Иностранный язык | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 5. | УК-5 | Философия История (история России, всеобщая история) Историко-культурное наследие Псковского края | Русский язык и межкультурная коммуникация Иностранный язык | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 6. | УК-6 | Основы информационной культуры и безопасности Цифровые платформы и сквозные технологии Безопасность жизнедеятельности Введение в проектную деятельность | Основы проектной деятельности Управление проектной деятельностью Проектная деятельность в профессиональной сфере квалификационной работы Волонтерская деятельность | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 7. | УК-7 | Общая физическая | Физическая культура и спорт Спортивные игры и туризм | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 8. | УК-8 | Безопасность жизнедеятельности | Безопасность жизнедеятельности | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |

| | | | | |
|-----|-------|--|--|--|
| | | | | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 9. | УК-9 | Теория систем и системный анализ | Теория систем и системный анализ | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 10. | УК-10 | Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение профессиональной деятельности | Основы правовых знаний и нормативно-правовое обеспечение профессиональной деятельности | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 11. | ОПК-1 | Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) Физика Учебная ознакомительная практика | Математическое моделирование Численные методы Теория вероятностей и математическая статистика Исследование операций Теория игр | Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 12. | ОПК-2 | Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика | Алгоритмизация и программирование Базы данных Математическое моделирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации | Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 13. | ОПК-3 | Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика | Алгоритмизация и программирование Теория вероятностей и математическая статистика Вычислительные системы, сети и телекоммуникации | Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 14. | ОПК-4 | Информационные системы и технологии Учебная ознакомительная практика | Алгоритмизация и программирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации | Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 15. | ОПК-5 | Учебная ознакомительная практика | Алгоритмизация и программирование Вычислительные системы, сети и телекоммуникации | Учебная технологическая (проектно-технологическая) практика, рассредоточенная Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 16. | ОПК-6 | Математика (Математический анализ, Алгебра и геометрия, Дискретная математика) | Теория систем и системный анализ Математическое моделирование Теория вероятностей и математическая статистика Исследование операций Теория игр | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
| 17. | ОПК-7 | Алгоритмизация и программирование | Алгоритмизация и программирование | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |

| | | | | |
|-----|-------|--|---|--|
| | | | | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 18. | ОПК-8 | Информационные системы и технологии | Информационные системы и технологии | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 19. | ОПК-9 | Теория систем и системный анализ | Теория систем и системный анализ | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 20. | ПК-1 | Информационные системы и технологии | Гейм-дизайн Теория принятия решений Маркетинг Проектная деятельность в профессиональной сфере Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта Вычислительная математика Мобильные приложения и дополненная реальность | Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 21. | ПК-2 | Информационные системы и технологии | Технические основы разработки игр Оперирование игровых проектов Корпоративные информационные системы Компьютерная графика | Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 22. | ПК-3 | Информационные системы и технологии | Технические основы разработки игр Оперирование игровых проектов Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта | Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 23. | ПК-4 | Введение в игропрактику Введение в математическое моделирование | Базы данных Интернет-программирование Технические основы разработки игр Разработка электронных образовательных ресурсов Основы искусственного интеллекта Вычислительная математика Мобильные приложения и дополненная реальность Математические пакеты Пакеты прикладных программ | Научно-исследовательская работа Преддипломная практика Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |